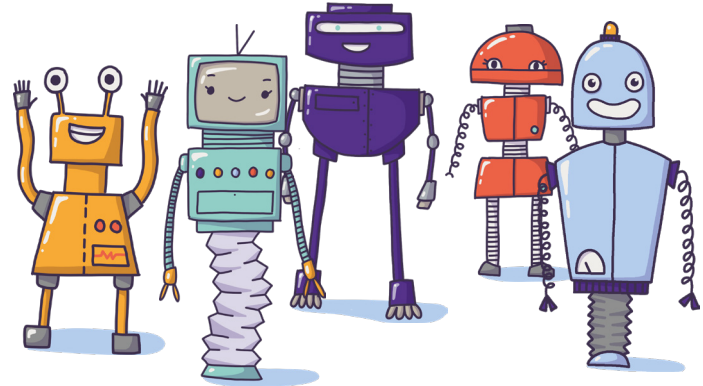


Ideen sichtbar machen mit SketchBook



Originalfassung: CC-BY-SA 4.0 erarbeitet von Junge Tüftler gGmbH
<https://creativecommons.org/licenses/by-sa/4.0/de>

Die Erstellung dieses Materials wurde gefördert
durch unsere Partner*innen.





Art: Lernkarten



Dauer: 45 Minuten



Alter: 12 Jahre+



Vorwissen: Keines

Mit Hilfe der Lernkarten kannst du eigene digitale Skizzen, MoodBoards und Collagen mit SketchBook erstellen. Damit kannst du deine Ideen für deine Mitschüler*innen darstellen. Um eigene Skizzen zu erstellen, verwendest du am Besten einen Eingabestift.

Lernkompetenzen

- Aufbereitung von Informationen mittels Skizzen, Collagen oder Moodboards
- Analyse von Bildinhalten
- Montieren von verschiedenen Skizzen und Bildelementen
- Präsentation mittels visueller, digitaler Darstellung



Um besser über Ideen und Gedanken sprechen zu können, solltest du deine inneren Bilder am Besten auch für andere sichtbar machen. Hierbei kannst du unterschiedliche Hilfsmittel nutzen.

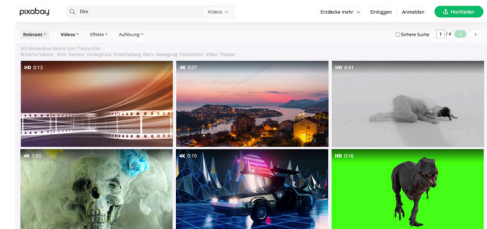
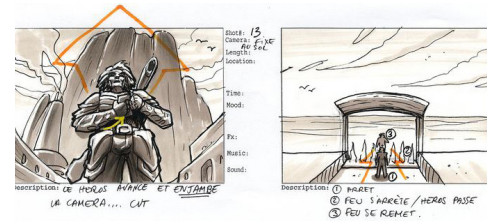
1. Skizzen und Storyboards

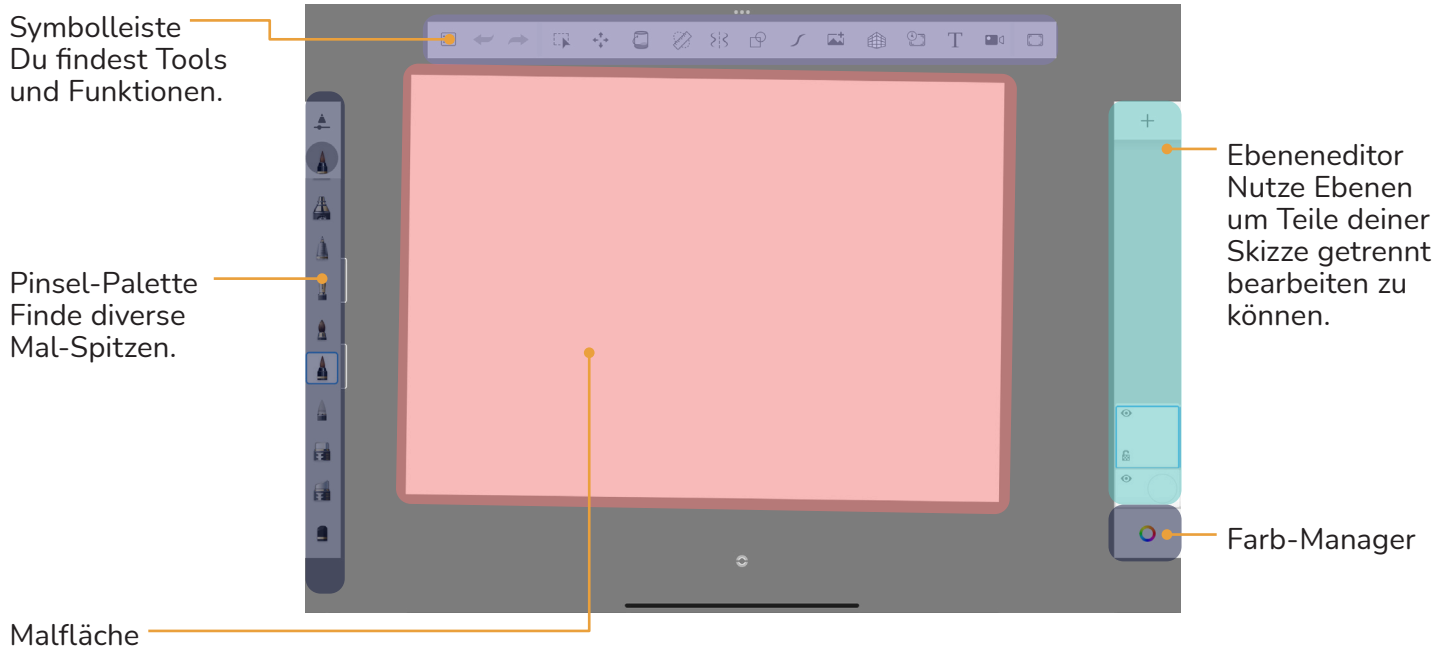
Eine Skizze ist eine schnelle und auf das wesentliche reduzierte Form einer gezeichneten Darstellung.

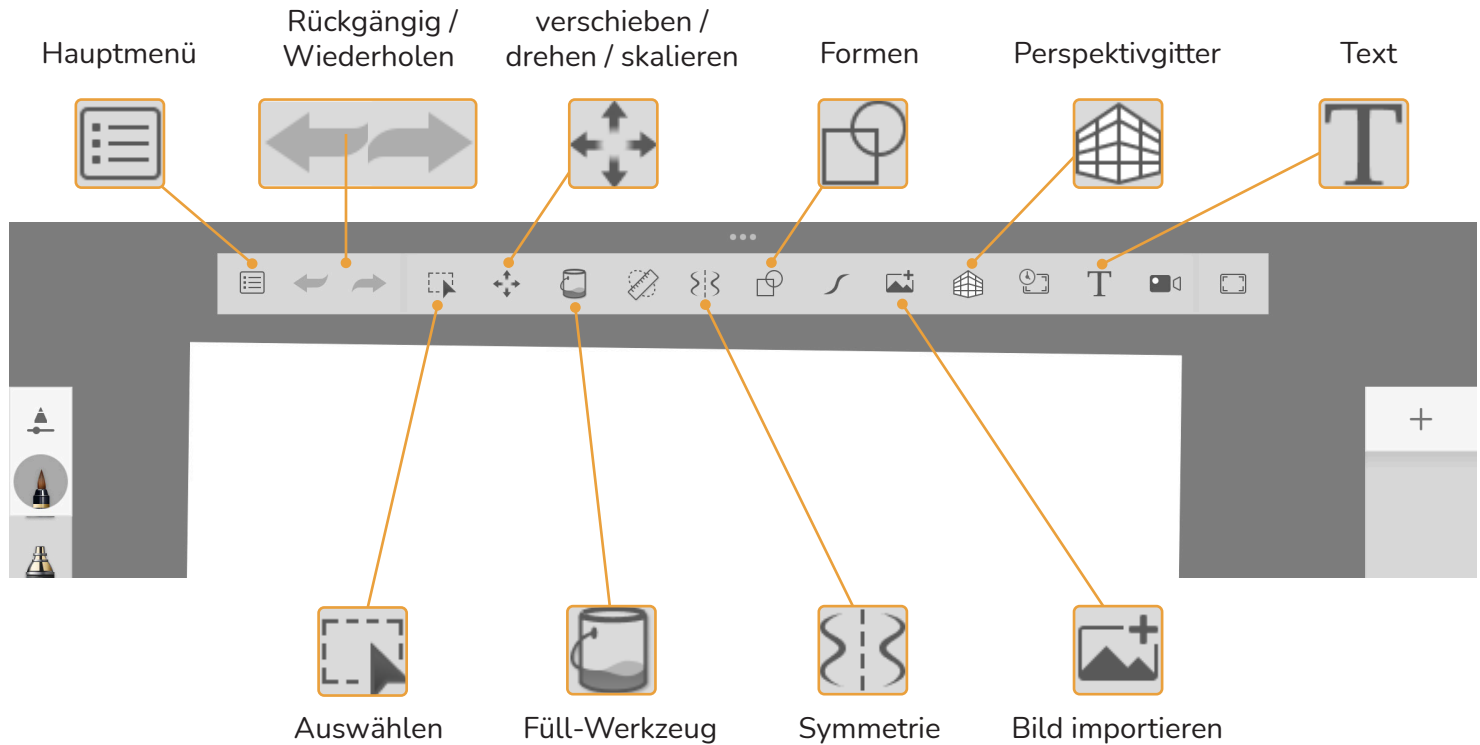
2. Collagen und Moodboards

Auf vielen Stockfotoseiten findest du diverse Fotos und Grafiken, die du als Beispielbilder nutzen kannst. Achte aber auf mögliche Einschränkungen durch Nutzungslizenzen.

Deine Bilder kannst du dann als Collage darstellen. Das ist ein Kunstwerk, das aus vielen verschiedenen Teilen und Materialien besteht. Hierbei können Fotos, Stoffe, Kartons oder andere Objekte miteinander kombiniert werden. Im Design spricht man hierbei auch von einem Moodboard (Mood = Stimmung).



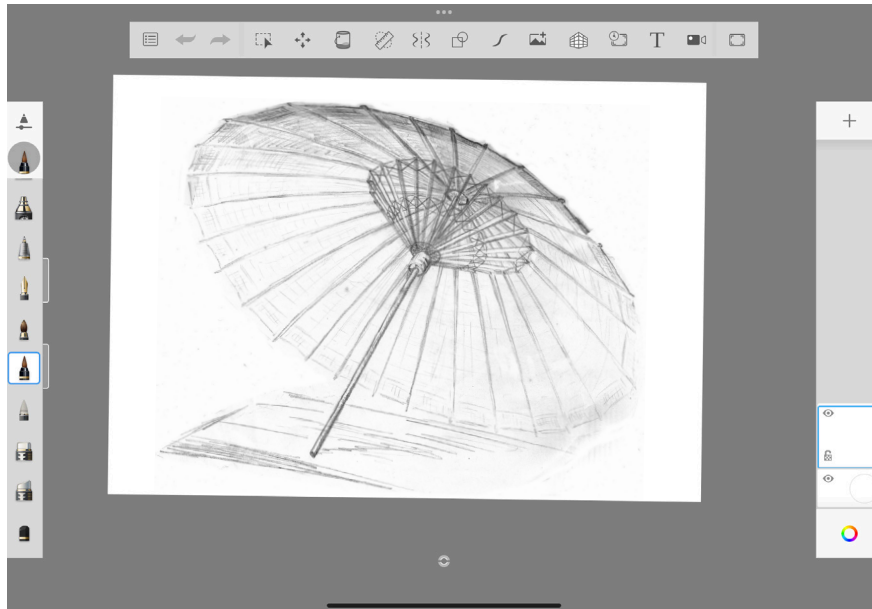




Übung - Skizziere einen Gegenstand.

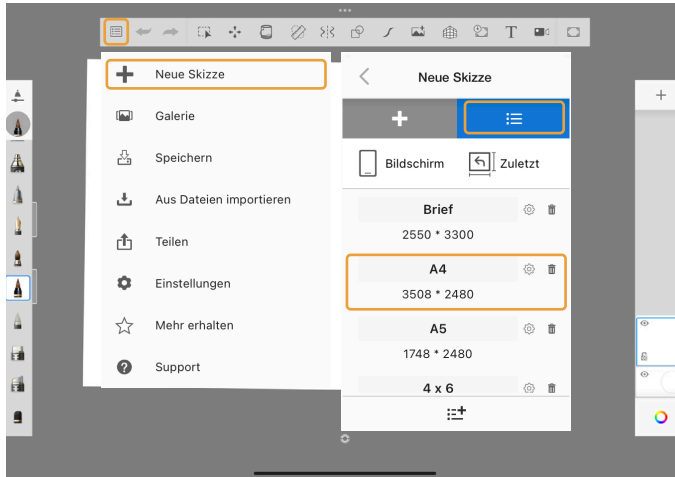
Grundlagen | 7

Schwierigkeit: ★☆☆☆☆

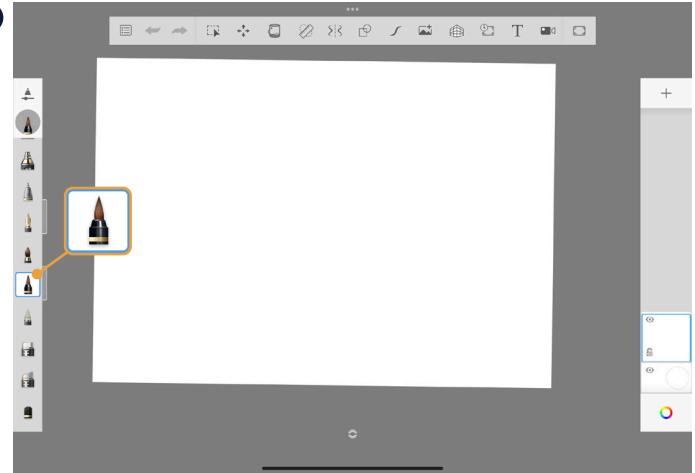


Skizziere einen Gegenstand.

1



2



Öffne das Hauptmenü.

Lege eine neue Skizze aus den Vorlagen an.



TIPP: Nutze 2 Finger um Skizzen zu drehen oder zum Zoomen.

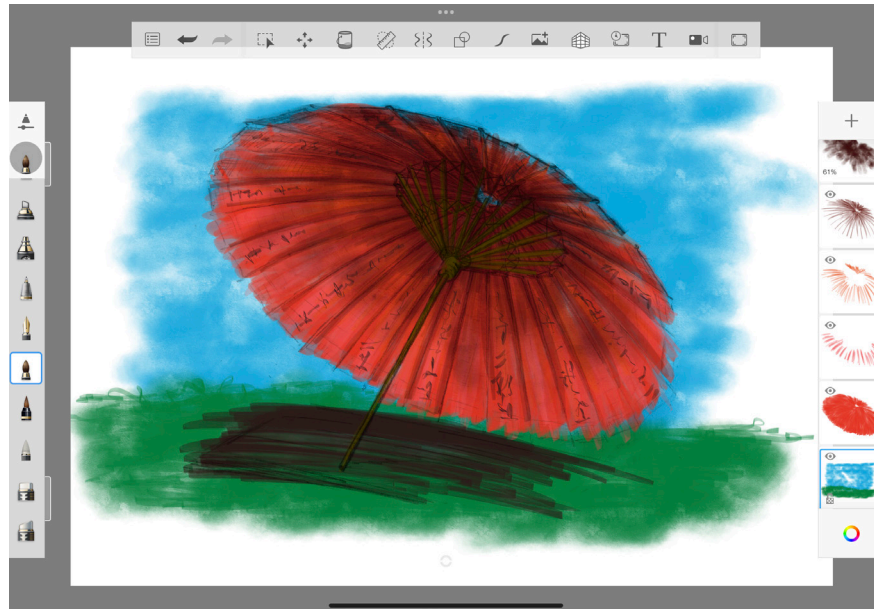
Wähle in der Pinsel-Palette eine Mal-Spitze aus.

Schnapp dir deinen Eingabestift und los geht's.



Übung - Bring Farbe ins Spiel.

Schwierigkeit: ★★☆☆☆

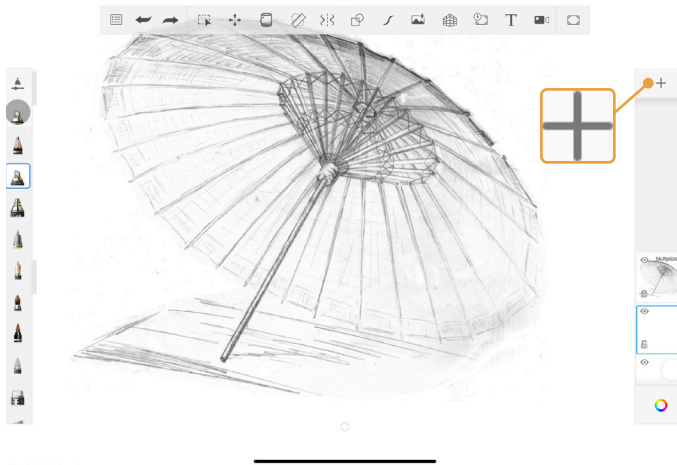


Lösung

Bring Farbe ins Spiel.

Grundlagen | 10

1

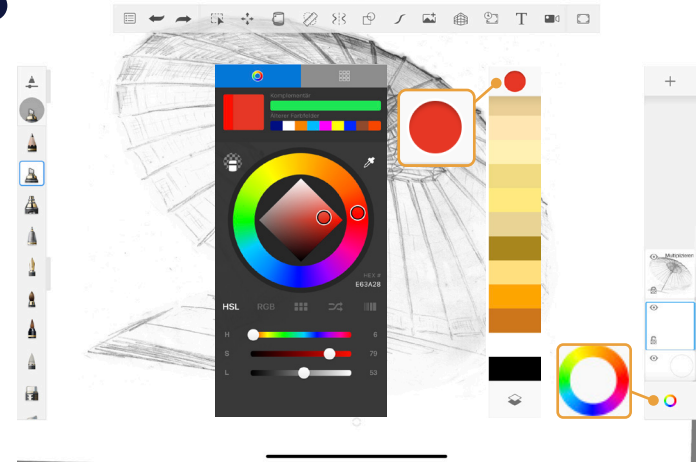


Füge eine neue Ebene hinzu und ziehe sie unter deine Skizzen-Ebene.



TIPP: Hast du eine Bleistiftzeichnung ab fotografiert, tippe auf die Skizzen-Ebene und setze „Verschmelzen“ auf „Multiplizieren“.

2



Öffne den Farb-Manager.

Wähle die Kreis-Schaltfläche (hier rot) aus, um in den Farb-Editor zu kommen.

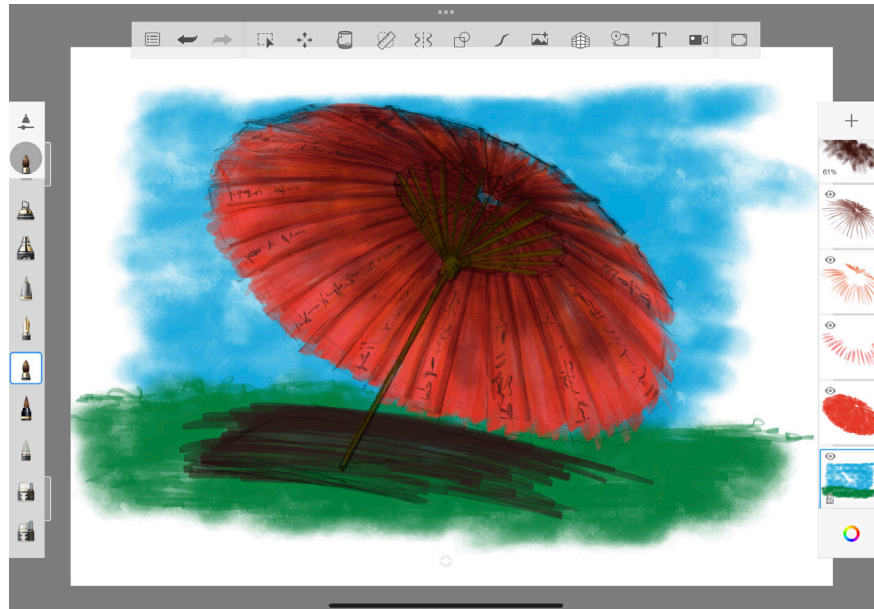
Lege eine neue Farbe fest.



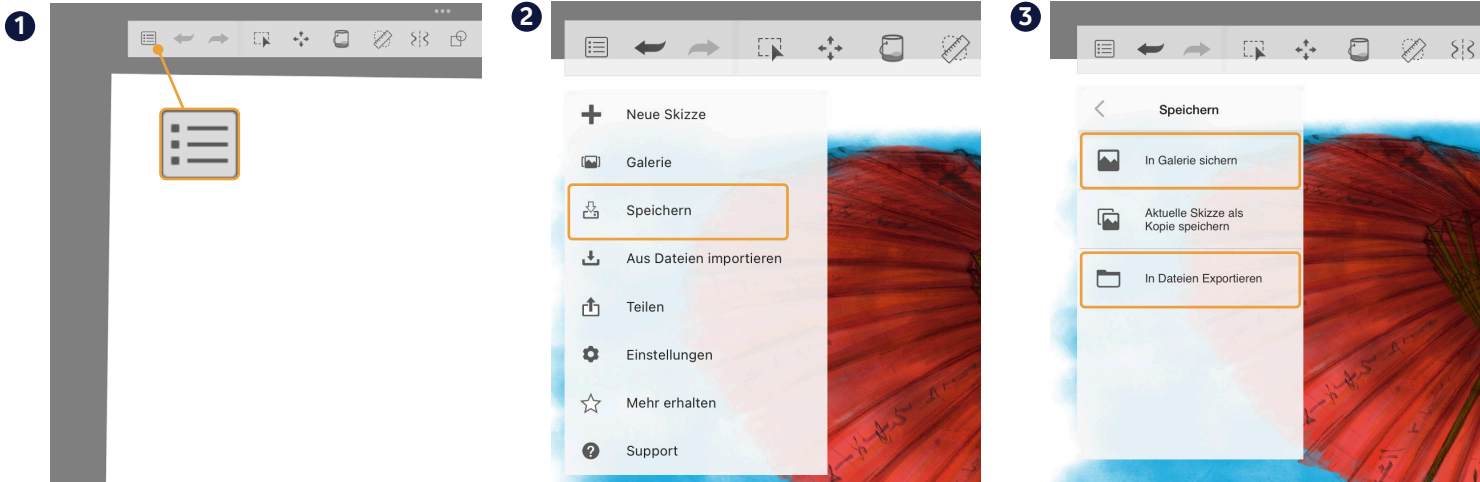
Originalfassung: CC-BY-SA 4.0 erarbeitet von Junge Tüftler gGmbH
<https://creativecommons.org/licenses/by-sa/4.0/de>

Übung - Skizzen speichern.

Schwierigkeit: ★☆☆☆☆



Skizze speichern.



Öffne das Hauptmenü.

Wähle „Speichern“.

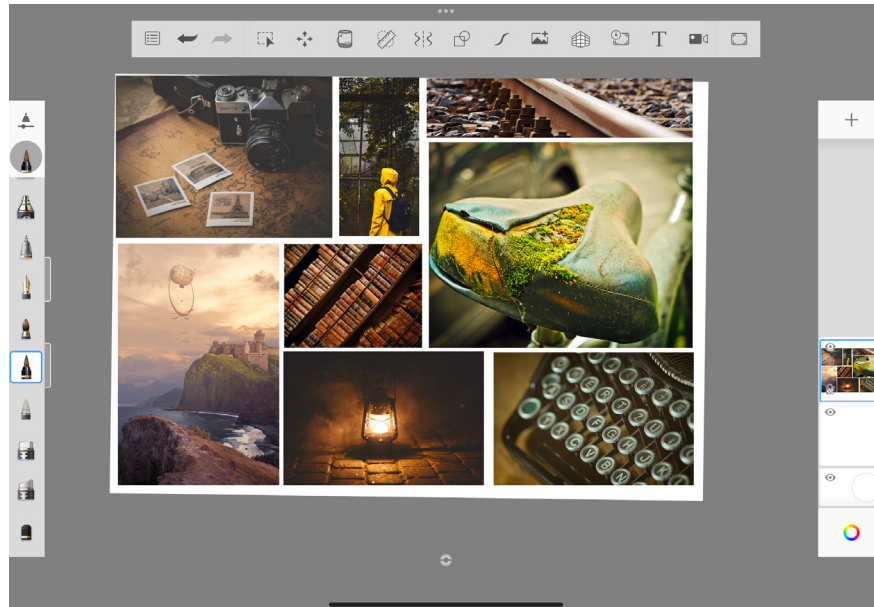
Lege einen Speicherort (Galerie / Dateien) fest.

Du kannst Skizzen speichern, importieren, teilen und vieles mehr.

Achte darauf sinnvolle Dateinamen zu vergeben.

Übung - Erstelle eine Collage.

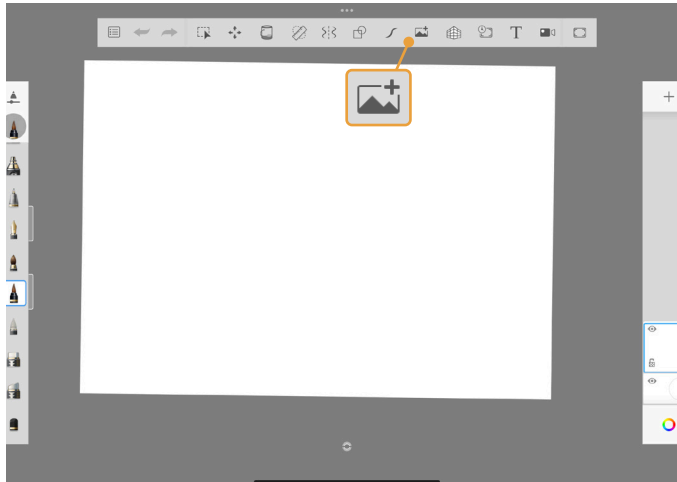
Schwierigkeit: ★★☆☆☆



Lösung

Erstelle eine Collage.

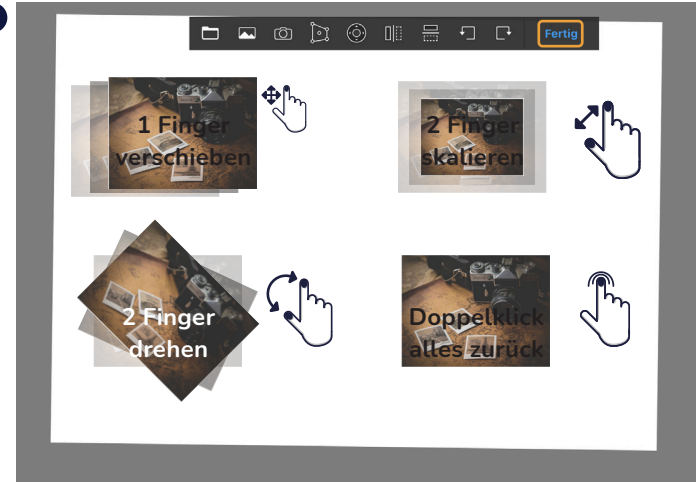
1






Erstelle eine neue Skizze. Vergiss dabei nicht alte Skizzen zu speichern.

Wähle dann die Schaldfäche „Bild importieren.“

2



Mit  oder  importierst du Bilder aus deinen Download-Ordern oder deiner Foto-App. Mit  kannst du eigene Fotos aufnehmen.

Verändere und positionieren dein Bild und drücke „Fertig“.





Glückwunsch!

ERFOLG — Grundlagenexpert*in