

Mit dieser Vorlage kannst du dir ein paar Gedanken zu deinem Spielprojekt machen, bevor du dich an die Umsetzung bzw. Gestaltung und Programmierung setzt. Die nachfolgenden Fragen sollen dir dabei helfen.

Was ist das Ziel des Spieles?

Was müssen Spieler*innen tun, um dein Spiel oder auch nur eine Level zu schaffen?



Wer spielt mit?

Lege Hauptfiguren fest.

- ...
- ...
- ...



Was passiert?

Beschreibe Regeln und Spielmechanik.

- ...
- ...
- ...
- ...



Wo wird gespielt?

Skizziere deine Welt?

Nachdem du dir nun einige Gedanken gemacht hast, gilt es nun den Ideen und Bildern aus deinem Kopf ein konkretes Aussehen zu verleihen. Hierzu können entweder einfache Skizzen angefertigt oder Bildvorlagen gesucht und aufgeklebt werden. Das daraus entstehende Moodboard (Präsentationscollage einer Lebenswelt durch divers Stimmungsbilder) hilft euch dann bei der Vorstellung / Darstellung eurer Idee.

Farbstimmung

Gibt es Farben, die dein Spiel besonders machen?



Male die wichtigsten Hauptfiguren.



Male mögliche Gegner oder andere besondere Gegenstände.



Male ein Bild zu deiner Spielumgebung.