

Es gibt sehr viele Arten (Genres) und Unterarten (Subgenres), in die man Videospiele einteilen kann. Jedes Genre zeichnet sich hierbei durch besondere Eigenschaften und Merkmale aus. Einige dieser Merkmale lassen sich allerdings auch in mehreren Genres wiederfinden, was eine klare Abgrenzung oder auch Zuordnung des jeweiligen Spiels nicht immer leicht macht. Viele moderne Spiele erfüllen Kriterien, die in mehrere Genres passen. Hier ist ein Überblick über die bekanntesten.



### Rollenspiele (RPG / ARGP, Sandbox)

RPG's (Role playing games) sind Spiele mit einer Rahmengeschichte, in der du deinen Charakter durch ein längeres Abenteuer führen musst. ARGP's (Action Roleplay Games) basieren auf Kampf und Konflikt. In Sandboxspielen kann man sich frei bewegen und Spielverläufe meist selbst bestimmen.

Die bekanntesten Spiele sind: Skyrim, Grand Theft Auto, Assasins Creed, The Witcher 3.

Subgenres: League of Legends, DOTA (MOBA / Multi Player Online Battle Arena), World of Warcraft, Final Fantasy (MMORPG / Massively Multiplayer Online Role-Playing Game)

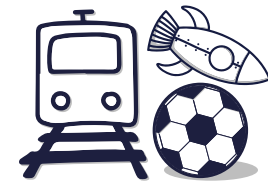


### Shooter (FPS and TPS)

First Person Shooter (Blick durch die Augen eines Spielavatars) und Third Person Shooter (Blick auf den ganze Körper des Spielavatars) sind zwei der beliebtesten Spielgenres. Hier werden Kämpfe und Konflikte gegen andere Mitspielende oder Gruppen von künstlichen Gegnern simuliert. Dabei müssen Strategie und zur Verfügung stehende Ressourcen sinn- und planvoll eingesetzt werden.

Die bekanntesten Spiele sind: Halo (FPS), Call of Duty (FPS), Gears of War (TPS), DOOM (FPS).

Subgenres: Online Tactical Shooter: Counter Strike oder CS:GO (FPS)



### Simulation und Sport

Sportarten und Fahrzeugsimulationen aller Arten gehören zu den ältesten und bekanntesten Genres. Während Simulationen mehr und mehr im Ausbildungskontext (Führerschein / Pilotentraining) eingesetzt werden, entwickeln sich rund um Sportspiele immer professionellere Liga- und Wettkampfstrukturen. FIFA (ein Fußballsimulator) ist eines der meist gespielten Spiele der Welt.

Die bekanntesten Spiele sind: FIFA, Microsoft Flight Simulator, Skate 2, Farming Simulator.

Subgenres: Fighting games (UFC, Tekken, Mortal Kombat), Racing Games (Gran Turismo, F1 2023)



### Survival and Horror

In dieses Genre gehören Spiele, bei denen man alleine oder in kleinen Gruppen in einer gefährlichen Welt überleben muss. Oft findet man hier Zombies oder Monster verschiedener Arten, die die Überlebenschancen mindern. Die Spielenden müssen nach Rohstoffen suchen sowie mit NPC (Non-Playable Charakteren) und anderen Mitspielenden interagieren. Minecraft das meistgespielte Spiel der Welt ist hier ein gutes Beispiel.

Die bekanntesten Spiele sind: Minecraft, Resident Evil, Day Z, The Last of Us.

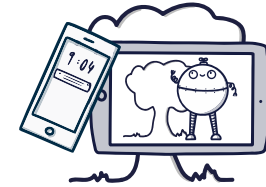
Subgenres: Resident Evil VR (VR Horror), The Walking Dead (VR Horror).



### Platformer und Arcade

In Platformerspielen ist der Name Programm. Spielcharaktere bewegen sich durch Laufen und Springen auf verschiedenen Plattformen in einer 2-dimensionalen Welt. Das Genre gehört zu einer der ersten Entwicklungen und sorgte in den 80'er Jahren dafür, dass Computerspiele überhaupt erst populär wurden. Man traf sich in großen Spielhallen und spielte auf großen Arcademachinen. Das Genre ist wieder populär geworden und erfreut sich durch visuell sehr ansprechende Titel großer Beliebtheit.

Die bekanntesten Spiele sind: Super Mario Bros, Sonic the Hedgehog, Limbo, Prince of Persia.



### Handyspiele & Augmented Reality Spiele

Ein kurzes Spiel für die Pause, den Bus, den Zug oder wo auch immer man gerade unterwegs ist. Handyspiele sind kleine und einfache Spiele, zu denen man einen schnellen Zugang findet. Oft sind es Puzzle-, Geschicklichkeits- oder Minirollenspiele. Bei AR (Augmented Reality) werden Spielinhalte über Kamerabilder projiziert und somit die Realität über das Handydisplay künstlich erweitert.

Die bekanntesten Spiele sind: Candy Crush, Subway Surfers, Clash of Clans, FIFA mobile.

Subgenres: AR-Puzzles, Pokémon Go.