

Kurzbeschreibung:

Dieses Warm-up kann prima zur Aktivierung des Kreativzentrums verwendet werden und soll die Teilnehmenden über dies hinaus für die Hürden und Schwierigkeiten im Rahmen der visuellen Informationsvermittlung zwischen Sender und Empfänger sensibilisieren. Welche Bilder und visuellen Informationen muss ich erzeugen, damit bei meinem Gegenüber die richtigen Schlussfolgerungen und Interpretationen ausgelöst bzw. erzielt werden können.

Schritt 1 - Vorbereitung:

Entscheide dich für eine der möglichen Spielvarianten (Frontalvorstellung, Flashmob oder Kleingruppenarbeit). Wir empfehlen den Flashmob, da hierbei viele Teilnehmende gleichzeitig agieren können. Schneidet die Begriffsvorlagen aus oder sammelt eigene Begriffe und legte diese bereit.

Schritt 2 - Durchführung Flashmob:

Holt euch zwei ratende Spieler*innen nach vorne. Nun schau sich die restlichen darstellenden Teilnehmer*innen (Sender) einen Begriff an. Nach einer kurzen Überlegungsphase versuchen sie diesen ohne die Verwendung von Sprache und Geräuschen darzustellen. Die beiden ratenden Mitspieler*innen (Empfänger) versuchen nun den jeweiligen Begriff schlußzufolgern. Bei jedem Begriff wird das Rateteam gewechselt.



TIPP: Bevor die ratenden Teilnehmer*innen (Empfänger) wechseln, könntet ihr sie noch einmal fragen, durch wessen Darstellung sie auf den Begriff gekommen sind.



Spielbegriffe (zum ausdrucken und ausschneiden)

trinken

weinen

fotografieren

wandern

Basketball
spielen

Auto fahren

Haare schneiden

filmen

telefonieren

Spielbegriffe (zum ausdrucken und ausschneiden)

fröhlich sein

durstig sein

Musik hören

fernsehen

Schuhe
anprobieren

wütend sein

Taxi rufen

Jemanden
anhimmeln

telefonieren

Spielbegriffe (zum ausdrucken und ausschneiden)

Polizist*in

Arzt/Ärztin

Schreiner*in

Wüste

Urwald

Eisscholle

Langeweile

Klimawandel

streiten