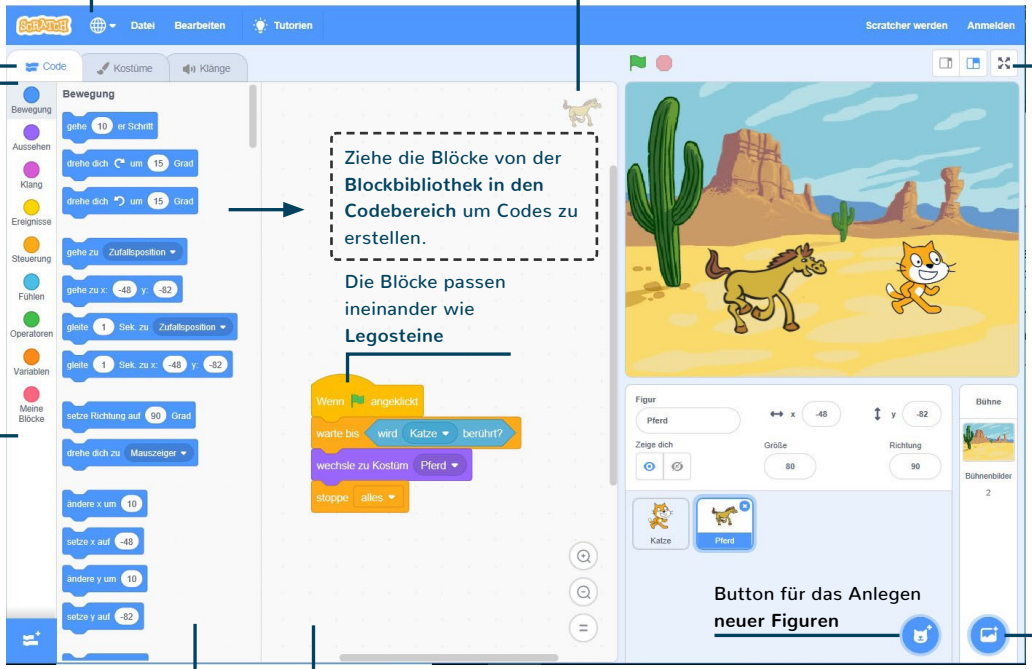
Digital
Literacy
Lab

# SCRATCH LERNKARTEN

Mit diesem Lernkartenset bekommst du alle Voraussetzungen beigebracht, um einfach mit Scratch ein kleines Projekt umzusetzen: **Animiere deinen Namen**.

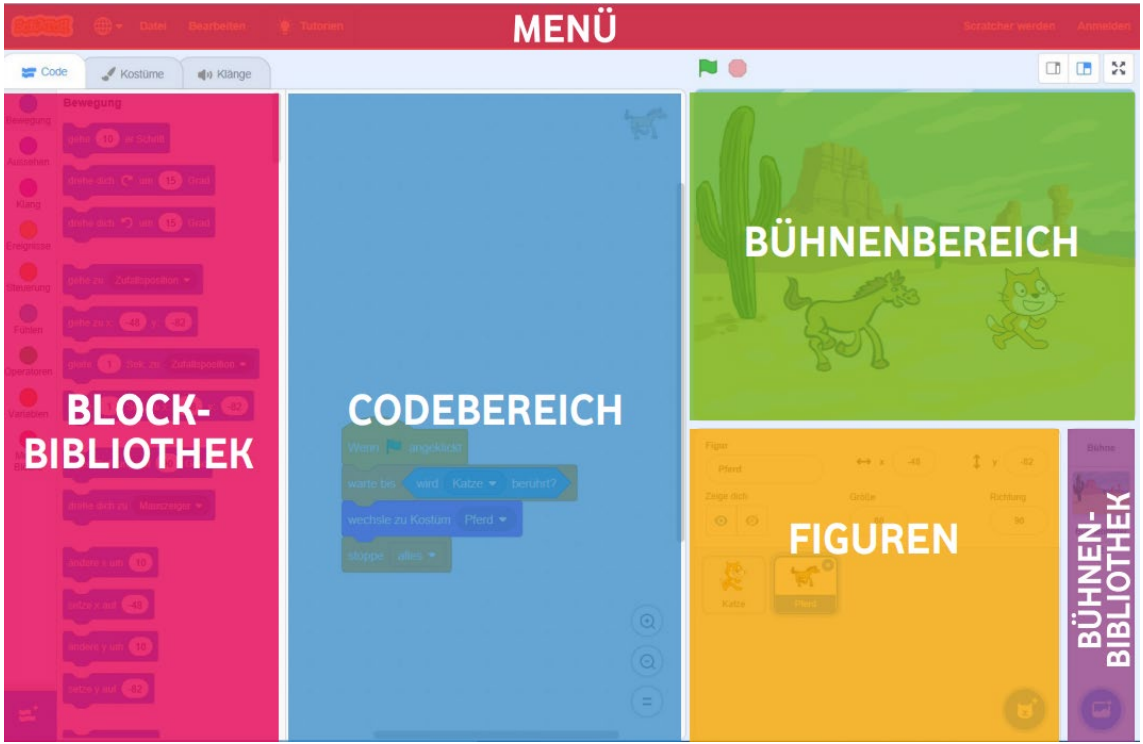
# SO SIEHT DIE OBERFLÄCHE VON SCRATCH AUS




TüftelAkademie | 1. Überarbeitung: Digital Literacy Lab
CC-BY-SA 4.0: https://creativecommons.org/licenses/by-sa/4.0/deed.de

Digital Literacy Lab

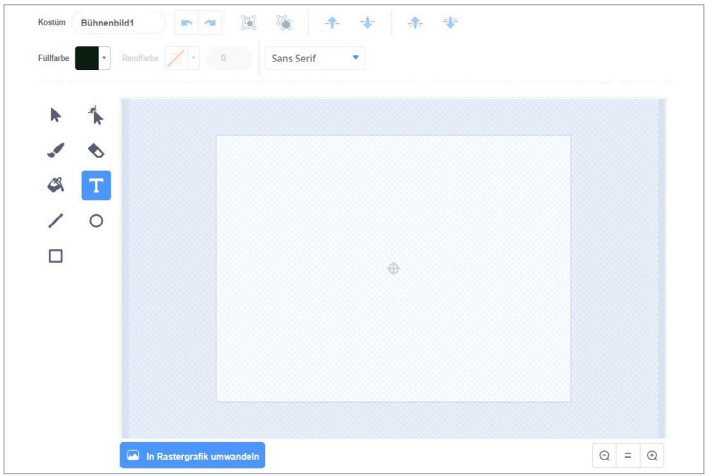
# HIER SIEHST DU NOCH EINMAL DIE UNTERSCHIEDLICHEN BEREICHE

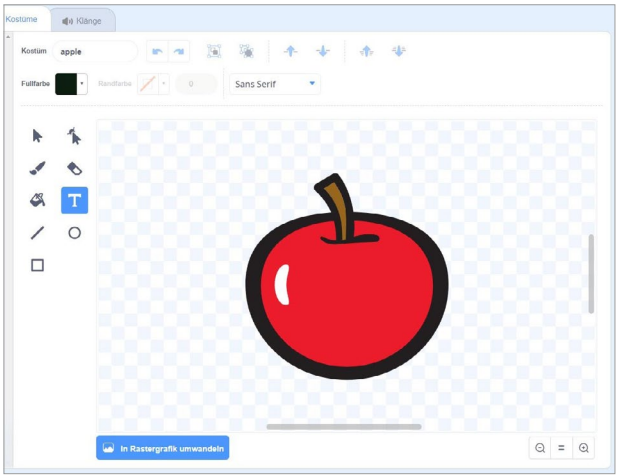


# DIE OBERFLÄCHE VON BÜHNENBILDERN ODER KOSTÜMEN



Hier siehst du die Oberfläche zum selbst gestalten von Bühnenbildern oder Kostüme von Figuren.




TüftelAkademie | 1. Überarbeitung: Digital Literacy Lab
CC-BY-SA 4.0: https://creativecommons.org/licenses/by-sa/4.0/deed.de

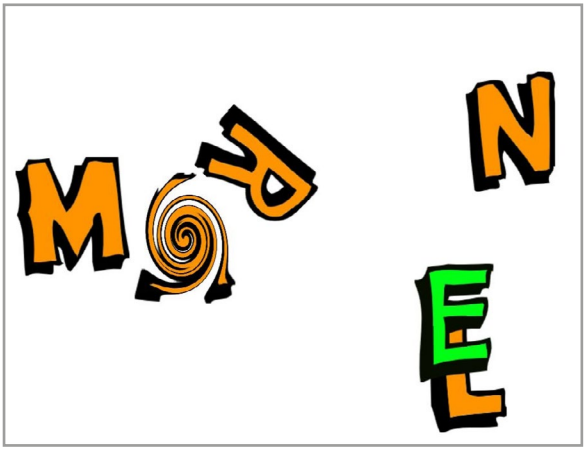
# ANIMIERE DEINEN NAMEN — FARBEN ÄNDERN

Schwierigkeit: ★☆☆☆☆

PROJEKT



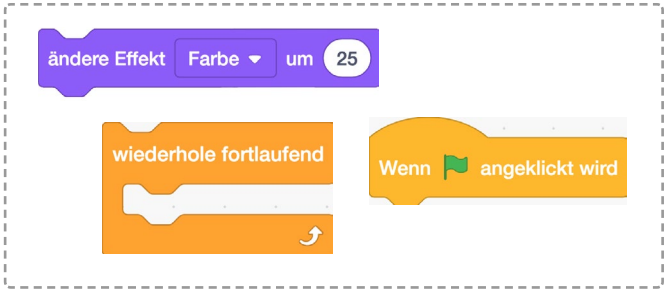
In dem folgendem Projekt wollen wir die einzelnen Buchstaben in unserem Name mit verschieden Effekten animieren! So oder so ähnlich kann später ein animierter Name aussehen:



**Aufgabe:** Wenn die grüne Fahne angeklickt wird, soll ein Buchstabe die Farbe wechseln.

Wähle zunächst eine Buchstabenfigur aus der Figurenbibliothek.

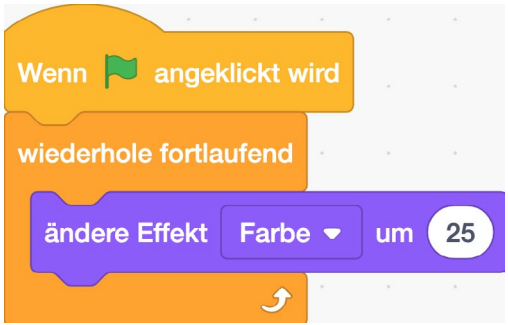
Benutze folgende Befehle:




TüftelAkademie | 1. Überarbeitung: Digital Literacy Lab
CC-BY-SA 4.0: https://creativecommons.org/licenses/by-sa/4.0/deed.de

Digital Literacy Lab

## So kannst du die Farbe ändern:




**Extra:** Programmiere für einen weiteren Buchstaben einen anderen Effekt z.B. einen Wirbel.

TüftelAkademie | 1. Überarbeitung: Digital Literacy Lab
CC-BY-SA 4.0: https://creativecommons.org/licenses/by-sa/4.0/deed.de

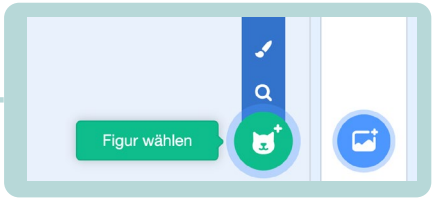
Digital Literacy Lab

# ANIMIERE DEINEN NAMEN — DREHEN

Schwierigkeit: ★☆☆☆☆

**Aufgabe:** Wenn die grüne Fahne angeklickt wird, soll ein Buchstabe sich fortlaufend drehen.

Wähle zunächst eine neue Buchstabenfigur aus der Figurenbibliothek.



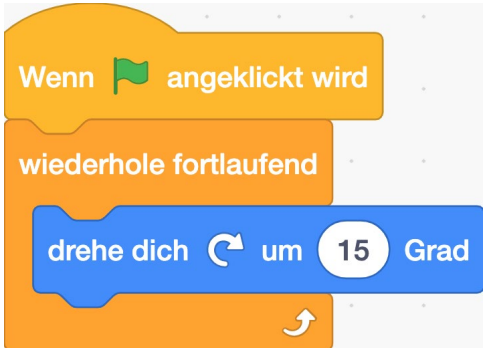

Benutze folgende Befehle:

**Extra:** Was musst du verändern, damit sich der Buchstabe schneller dreht?

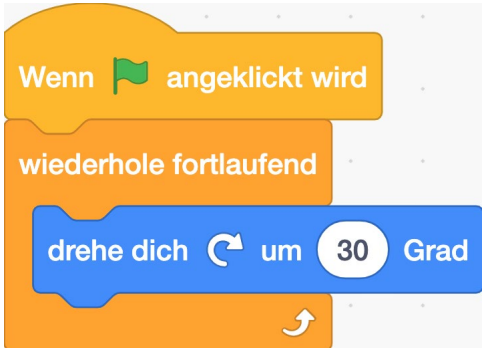
TüftelAkademie | 1. Überarbeitung: Digital Literacy Lab
CC-BY-SA 4.0: https://creativecommons.org/licenses/by-sa/4.0/deed.de

Digital Literacy Lab

## So kannst du dein Objekt Drehen:




## So drehst du dein Objekt schneller:




TüftelAkademie | 1. Überarbeitung: Digital Literacy Lab
CC-BY-SA 4.0: https://creativecommons.org/licenses/by-sa/4.0/deed.de

# ANIMIERE DEINEN NAMEN — POSITION ÄNDERN

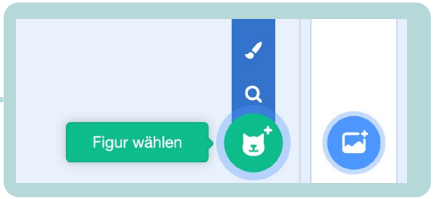
Schwierigkeit: ★★☆☆☆

PROJEKT

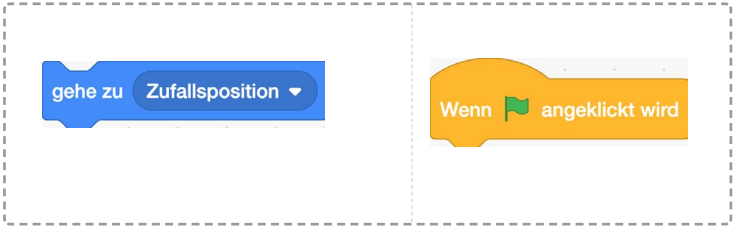


**Aufgabe:** Wenn die grüne Fahne angeklickt wird, soll ein Buchstabe die Position ändern.

Wähle zunächst eine neue Buchstabenfigur aus der Figurenbibliothek.




Benutze folgende Befehle:

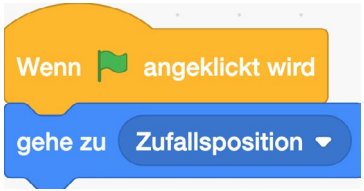



**Extra:** Programmiere einen anderen Buchstaben so, dass er sich zufällig auf der Bühne hin und her bewegt.

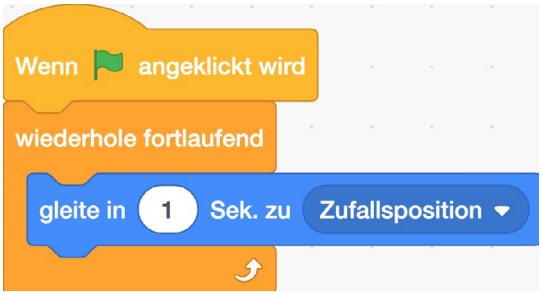
TüftelAkademie | 1. Überarbeitung: Digital Literacy Lab
CC-BY-SA 4.0: https://creativecommons.org/licenses/by-sa/4.0/deed.de

Digital Literacy Lab

## So wechselst du die Position zufällig:




## So bewegst du dein Objekt zufällig fortlaufend:



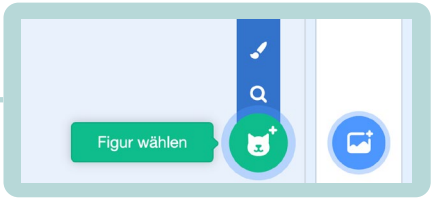

TüftelAkademie | 1. Überarbeitung: Digital Literacy Lab
CC-BY-SA 4.0: https://creativecommons.org/licenses/by-sa/4.0/deed.de

# ANIMIERE DEINEN NAMEN — KLANG HINZUFÜGEN

Schwierigkeit: ★☆☆☆☆

**Aufgabe:** Wenn die grüne Fahne angeklickt wird, soll bei einem Buchstaben ein Klang ertönen.

Wähle zunächst eine neue Buchstabenfigur aus der Figurenbibliothek.



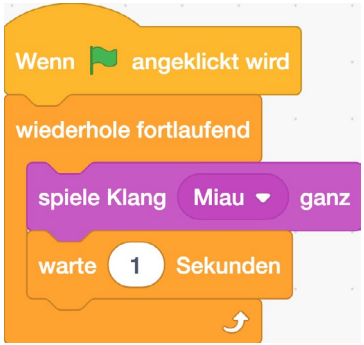

Benutze folgende Befehle:

**Extra:** Nimm einen eigenen Klang auf.

TüftelAkademie | 1. Überarbeitung: Digital Literacy Lab
CC-BY-SA 4.0: https://creativecommons.org/licenses/by-sa/4.0/deed.de

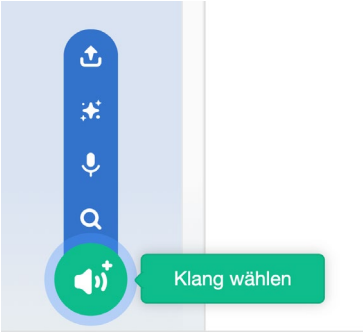
Digital Literacy Lab

## So kannst du einen Ton abspielen




## Eigenen Klang aufnehmen

Unter dem Register »Klänge« findest du die Option eigene Klänge aufzunehmen.




**Tipp:** Benenne deine Klänge eindeutig.

TüftelAkademie | 1. Überarbeitung: Digital Literacy Lab
CC-BY-SA 4.0: https://creativecommons.org/licenses/by-sa/4.0/deed.de

# ANIMIERE DEINEN NAMEN — HINTERGRUND HINZUFÜGEN

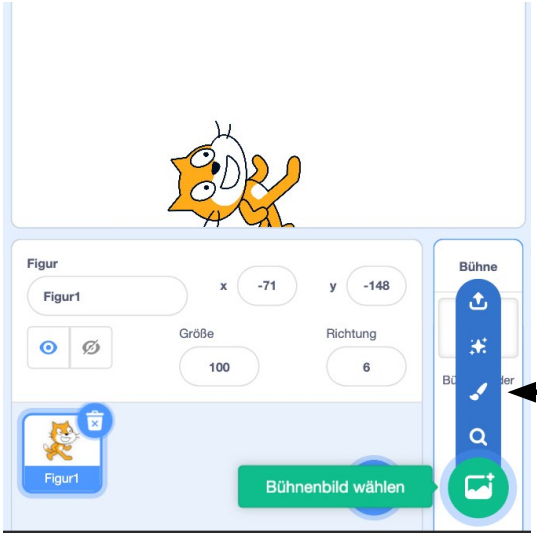
PROJEKT

Schwierigkeit: ★☆☆☆☆



**Aufgabe:** Ändere den Hintergrund also das Bühnenbild deines Projekts.

**Extra:** Male ein eigenes Bühnenbild.




TüftelAkademie | 1. Überarbeitung: Digital Literacy Lab
CC-BY-SA 4.0: https://creativecommons.org/licenses/by-sa/4.0/deed.de

Digital Literacy Lab