



## HOW-TO: Actionbound

### KONTOERSTELLUNG

Um das Konto mit der Edu-Lizenz zu erstellen, öffnest du die Seite <https://de.actionbound.com/> im Browser.

Klicke oben rechts auf "nicht eingeloggt". Um das Konto zu erstellen, klicke auf "registrieren": es öffnet sich ein Feld in dem du die Edu-Lizenz auswählen kannst und im folgenden Formular trägst du die Kontaktdaten ein und bestätigst die Bestellung. Nach der Aktivierung der Lizenz ist das Konto bereit zur Nutzung!

### ANMELDUNG MIT DEM KONTO

Rufe <https://de.actionbound.com/> im Browser auf und klicke oben rechts auf "einloggen" und logge dich mit den Daten des Kontos ein. Es öffnet sich das Dashboard, eine Übersicht aller mit dem Konto erstellten Bounds.

### ORDNER ERSTELLEN

Damit das Dashboard übersichtlich bleibt, kannst du Ordner für deine Klasse anlegen, z.B. "Testbounds" und "fertige Bounds". Klicke dafür oben rechts in der weißen Leiste auf das Ordner-Symbol und gib Farbe und Namen des Ordners an. Öffnet man jetzt den Ordner, kann man mit Klick auf "Neuer Bound" mit der Erstellung loslegen - auf geht's!

### BOUND ERSTELLEN

Im Fenster was sich bei Klick auf "Neuer Bound" öffnet, musst du den Titel eingeben, die URL benennen und den Spielmodus und die Abschnittsreihenfolge auswählen - dann kann es losgehen.

Für diese Unterrichtsreihe braucht ihr den Gruppenbound-Modus: das bedeutet, es gibt mehrere Spieler\*innen mit einem gemeinsamen Endgerät. Die Abschnitts-Reihenfolge bestimmt, ob es eine vorgegebene Reihenfolge der Stationen gibt (linear) oder nicht (beliebig) - das bleibt euch frei überlassen. Die URL ist dann im Link des Bounds zu finden, hier lässt sich gut der Titel des Bounds als URL angeben.



## HOW-TO: Actionbound

### ELEMENTE HINZUFÜGEN

Ist der Bound erstellt, landest du in einer Übersicht. Klicke auf das + und es öffnet sich eine Seitenleiste mit verschiedenen Elementen, die du zu deinem Bound hinzufügen kannst und eine kurze Erklärung dieser Elemente.

Füge zum Beispiel eine Information hinzu, um deinen Bound zu eröffnen. Beschreibe hier die Inhalte deines Bounds, also was die Spieler\*innen des Bound erwartet!

### MEDIEN HINZUFÜGEN

Du kannst auch Fotos, Videos, Audios oder Links in die Elemente des Bounds einfügen, um das ganze interaktiver zu machen! Dafür klickst du im Bearbeitungsfeld eines Elementes auf eines der Symbole: Bild, Video oder Link. Es öffnet sich die Mediathek: hier kannst du Dateien hochladen, die dann in der Mediathek gespeichert werden und in den Elementen verwendet werden können.

Möchtest du noch mehr Infos zu den einzelnen Elementen und zur Benutzung von Actionbound? Dann empfehlen wir dir hier mal reinzuschauen: <https://de.actionbound.com/stepbystep>

### ANSICHT WECHSELN

Am linken Rand findest du eine Kachel mit 4 Symbolen, klickst du auf ein Symbol, wechselst du die Ansicht. Beim ersten Symbol kannst du den Bound Veröffentlichen und Teilen. Bei "Inhalt" kommst du zurück in den Bearbeitungsmodus, bei "Einstellungen" kannst du grundlegende Eigenschaften des Bounds festlegen und ändern und bei "Ergebnisse" findest du Statistiken zum Bound.

### BOUND VERÖFFENTLICHEN

Bounds müssen veröffentlicht werden, damit die Schüler und Schülerinnen sie spielen können. Klicke am linken Rand auf das Actionbound-Symbol und klicke auf den Button offline und danach auf die Schaltfläche "Aktuelle Version online schalten". Jetzt ist der Bound für Schüler\*innen zugänglich: durch Scannen des QR-Codes kann das Spielen beginnen!