

# Blue Bot programmieren

## Aufgabenkarten



Übung oder  
Warm-Up



ca. 10 min.



8 Jahre+



Vorwissen:  
Keines



Die Karten sind Spielpläne dienen zum eigenständigen Erarbeiten von verschiedenen Programmieraufgaben. Mit diesen Spielplänen lernst du den BlueBot besser kennen und übst dessen Bedienung.



### Lernkompetenzen

> Ich kann einzelne Befehle aufzählen und korrekt in einen Roboter eingeben.



# BlueBot Aufgabenkarte

## Aufgabe 1

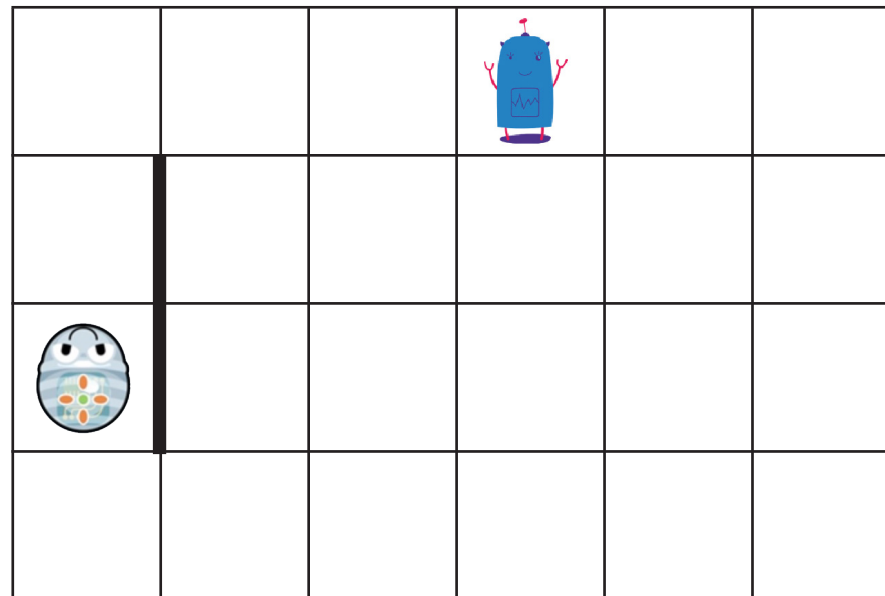
Wie erreicht der BlueBot den Agent Robo?

**Schritt 1:** Schreibe den Code auf.

**Schritt 2:** Stelle die Wände auf der großen Karte auf.

**Schritt 3:** Programmiere den BlueBot und kontrolliere den Weg.

**Schritt 4:** Korrigiere wenn nötig deinen Code.



# BlueBot Aufgabenkarte

## Aufgabe 2

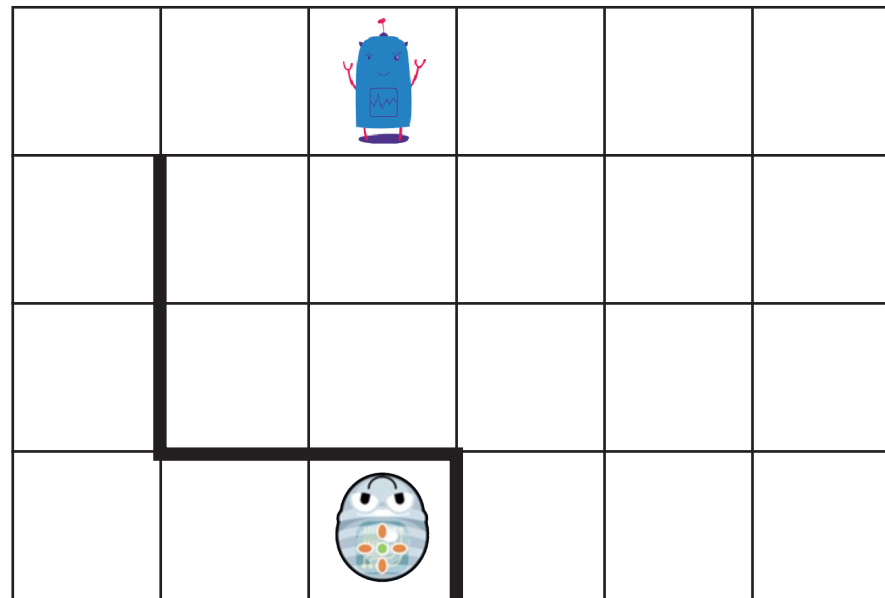
Wie erreicht der BlueBot den Agent Robo?

**Schritt 1:** Schreibe den Code auf.

**Schritt 2:** Stelle die Wände auf der großen Karte auf.

**Schritt 3:** Programmiere den BlueBot und kontrolliere den Weg.

**Schritt 4:** Korrigiere wenn nötig deinen Code.



# BlueBot Aufgabenkarte

## Aufgabe 3

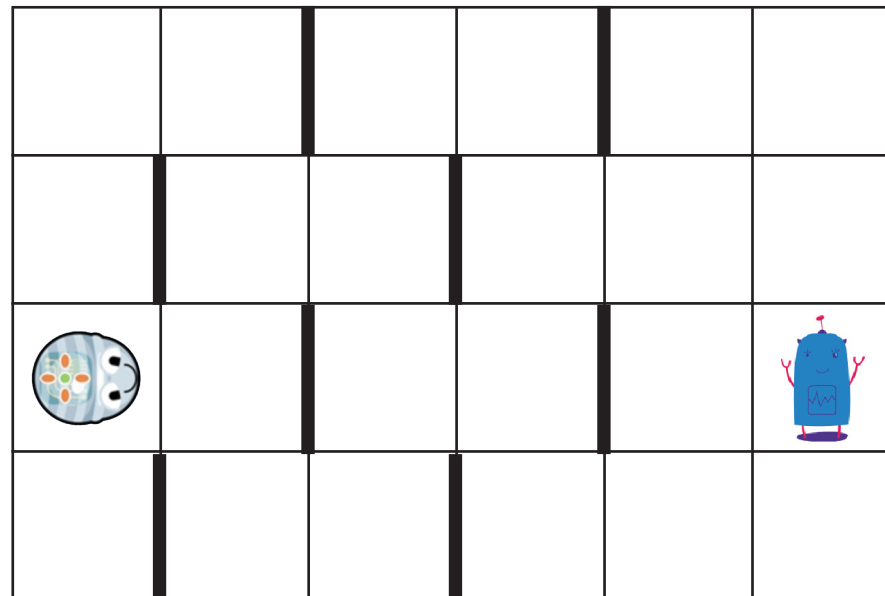
Wie erreicht der BlueBot den Agent Robo?

**Schritt 1:** Schreibe den Code auf.

**Schritt 2:** Stelle die Wände auf der großen Karte auf.

**Schritt 3:** Programmiere den BlueBot und kontrolliere den Weg.

**Schritt 4:** Korrigiere wenn nötig deinen Code.



# BlueBot Aufgabenkarte

## Aufgabe 4

Rette die Robos aus der Höhle - mache bei jedem Robo eine Pause.

**Schritt 1:** Schreibe den Code auf.

**Schritt 2:** Stelle die Wände auf der großen Karte auf.

**Schritt 3:** Programmiere den BlueBot und kontrolliere den Weg.

**Schritt 4:** Korrigiere wenn nötig deinen Code.

