

# Handreichung BlueBot Funktionen



Handreichung



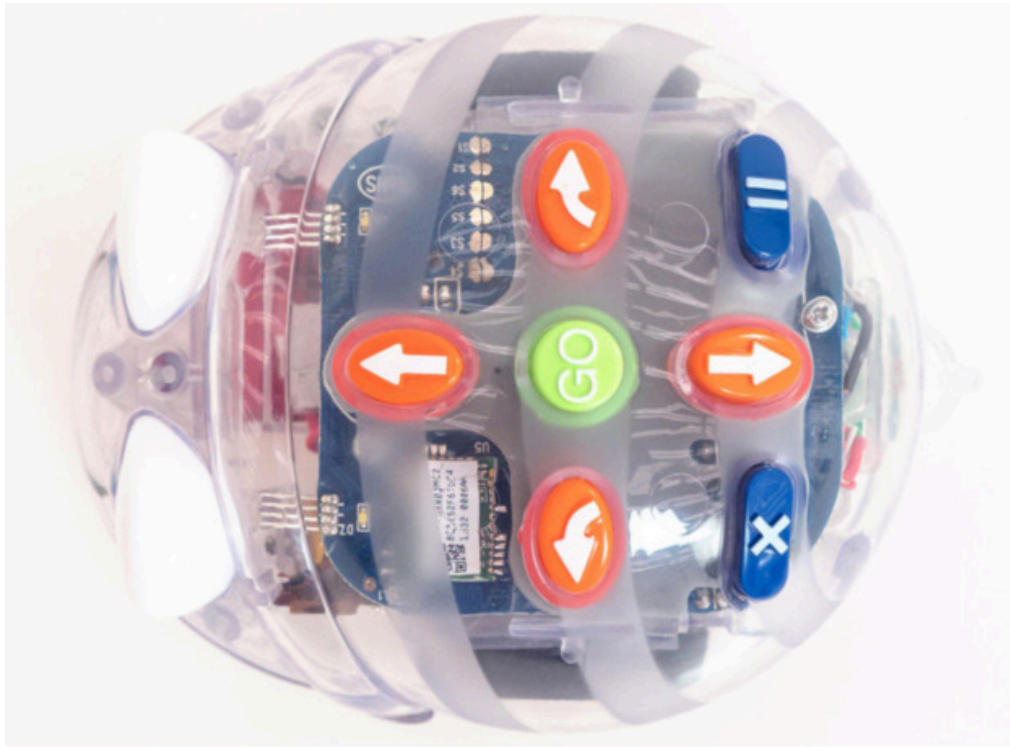
BlueBot ist ein programmierbarer Bodenroboter in Form einer Biene, mit dem es gelingt Kindern ab 4 Jahren auf spielerische Weise die Grundlagen der Programmierung näherzubringen. Diese Handreichung bietet eine Übersicht über die BlueBot Funktionstasten, sodass sich Schülerinnen und Schüler leichter zurecht finden. „Sie sammeln Routine im analytischen und logischen Denken, entwickeln Strategien und müssen Vorausdenken, um BlueBot zielgerichtet steuern zu können.“



## Lernkompetenzen

> Struktur, Oberfläche und Funktionen des BlueBot verstehen

# Einführung in das Programmieren mit BlueBot



# BlueBot Befehle



## Vorwärts

BlueBot bewegt sich einen Schritt vorwärts. Ein Schritt ist 15 cm lang.



## Rückwärts

BlueBot bewegt sich einen Schritt rückwärts. Ein Schritt ist 15 cm lang.



## Rechtsdrehung

BlueBot dreht sich am Platz 90° nach rechts



## Linksdrehung

BlueBot dreht sich am Platz 90° nach links



## Pause

BlueBot unterbricht die Befehlsausführung für eine Sekunde. Jedes weitere Drücken bewirkt eine zusätzliche Verzögerung von einer Sekunde.



## Go

Die im Speicher abgelegten Befehle werden ausgeführt



## Löschen

Der gesamte Inhalt des Speichers (gespeicherte Befehlsfolge) wird gelöscht

## Auf der Unterseite

### Ein- und Ausschalter BlueBot

Schalte den BlueBot an bzw aus

### Ein- und Ausschalter Sound

Schalte den Sound an bzw aus

### USB Anschluss

### Wichtige Hinweise:

Alle Befehle müssen in der richtigen Reihenfolge eingegeben werden.

Es gibt keine Taste zum Rückgängig machen einzelner Befehle!

Der Speicher des Bee-Bot fasst bis zu 40 Einzelbefehle.