

Lehrmaterialien

Analoges Programmieren I - Debugging

Auch Programmierer*innen machen Fehler, aber Computerprogramme funktionieren nur wenn der Code fehlerfrei ist. Bei Problemen heißt es: Fehler finden und beseitigen. Diese Fehlersuche wird Debugging genannt. Probier es aus! Findest du den Fehler?

Schritt 1: Um welche Folge handelt es sich?

Schritt 2: Finde den Fehler!

A - C - E - G - I - K - M - B - Q - S - U - W

4 - 8 - 12 - 12 - 18 - 24 - 28 - 32 - 36 - 40

