

# DER STADTPLAN

Umwelt im Unterricht

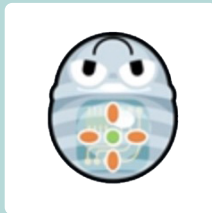
Grundschule

1 Einheit

## Ziele der nachhaltigen Entwicklung



## Tüfteltechnologie



BlueBot &  
BlueBot App

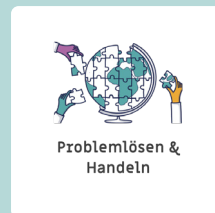
## Vermittelte Kompetenzen



Kommunizieren &  
Kooperieren



Produzieren &  
Präsentieren



Problemlösen &  
Handeln

## Unterrichtsidee

Deine Schülerinnen und Schüler...

- lernen die Bodenroboter BlueBot kennen
- können sich mit Hilfe von Planquadraten auf einen Plan orientieren und auf diesem die Lage von verschiedenen Symbolen angeben bzw. diese einzeichnen
- analysieren ihre Umgebung und erstellen einen eigenen Stadtplan
- teilen ihren Stadtplan mit ihren Mitschüler\*innen

## Lernziele

Deine Schülerinnen und Schüler...

- lernen Grundlagen zur Erstellung von Karten kennen
- erkunden, vergleichen, beschreiben und dokumentieren räumliche Strukturen wie Siedlungen und Verkehrswege
- stärken ihre Methodenkompetenz durch die Nutzung von Karten als Orientierungshilfen und schulen ihre Handlungskompetenz durch das Erstellen eigenen Kartenmaterials
- lernen der Lernroboter BlueBot kennen und machen erste Programmiererfahrung
- teilen ihre Ergebnisse



Originalfassung: CC-BY-SA 4.0 JUNGE TÜFTLER |  
TüftelAkademie - die Online-Lernplattform von Junge Tüftler

Grundschule

1 Einheit

1

Dauer: 90 Minuten

## Lernziele

- sich auf dem Plan zurechtfinden
- auf einem Plan wichtige Gebäude finden und ihre Lage beschreiben
- BlueBot kennenlernen und erste Programmiererfahrungen machen

## Umsetzung

- Einstieg (10min)
- Wegbeschreibung mit Hilfe eines einfachen Stadtplans (10min)
- Orientierungsspiel (25min)
- Recherche zu „Verkehr rund um die Schule“ (45min)

## Materialien

- Stifte

## Downloadmaterialien

- Arbeitsvorlage »Orientierungsspiel«

2

Dauer: 90 Minuten

## Lernziele

- ein eigenes Orientierungsspiel entwerfen und gestalten
- Orientierungsspiele ausprobieren und Erkenntnisse der anderen Schülerinnen und Schüler kennenlernen
- Feedback auf das Projekt geben

## Umsetzung

- Aufwärmenspiel (10min)
- Orientierungsspiel entwickeln (45min)
- Orientierungsspiel ausprobieren (25min)
- Feedbackrunde (10min)

## Materialien

- Buntstifte, Kleber, Bastelmaterialien, Papier
- BlueBot

## Downloadmaterialien

- Parcoursvorlagen
- Projektplanung
- BlueBot Befehle