

# Blue Bot programmieren

## Orientierungsspiel



Übung



25 min.



8 Jahre+



Vorwissen:  
Keines



In 2er Gruppen übt ihr euch auf dem Plan zurechtzufinden. Ihr sucht auf dem Plan wichtige Gebäude und beschreiben deren Lage. Dabei lernst du auch den BlueBot besser kennen und übst dessen Bedienung.



### Lernkompetenzen

- > SuS lernen Grundlagen zur Erstellung von Karten kennen
- > SuS erkunden, vergleichen, beschreiben und dokumentieren räumliche Strukturen wie Siedlungen und Verkehrswege
- > SuS stärken ihre Methodenkompetenz durch die Nutzung von Karten als Orientierungshilfen und schulen ihre Handlungskompetenz durch das Erstellen eigenen Kartenmaterials
- > SuS lernen der Lernroboter BlueBot kennen und machen erste Programmiererfahrung
- > SuS teilen ihre Ergebnisse



# BlueBot programmieren

## Orientierungsspiel

Wie erreicht der BlueBot sein Ziel?

**Schritt 1:** Wählt einen Navigator und einen Driver.

**Schritt 2:** Der Navigator wählt einen Zielpunkt (Schule, Haus, Bahnhof).

**Schritt 3:** Der Navigator gibt Richtungsanweisungen.

**Schritt 4:** Der Driver notiert die Richtungsanweisungen  
in der Arbeitsvorlage und nennt den erreichten Ort.

**Schritt 5:** Der Navigator nennt den Zielpunkt.

**Schritt 6:** Nicht am richtigen Ort? Korrigiert  
gemeinsam die Richtungsanweisungen.

**Schritt 7:** Wechselt euch ab.



Haus



Bahnhof



Schule



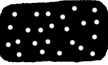
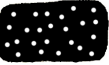




Wald



Grünfläche



	1	2	3	4	5	6
A	Ω Ω			Ω Ω		Ω Ω
B						
C	Ω Ω				Ω Ω	Ω Ω
D						

# BlueBot programmieren

## Lösung

Wie erreicht der BlueBot sein Ziel?

**Schritt 1:** Wählt einen Navigator und einen Driver.

**Schritt 2:** Der Navigator wählt einen Zielpunkt (Schule, Haus, Bahnhof).

**Schritt 3:** Der Navigator gibt Richtungsanweisungen.

**Schritt 4:** Der Driver notiert die Richtungsanweisungen  
in der Arbeitsvorlage und nennt den erreichten Ort.

**Schritt 5:** Der Navigator nennt den Zielpunkt.

**Schritt 6:** Nicht am richtigen Ort? Korrigiert  
gemeinsam die Richtungsanweisungen.

**Schritt 7:** Wechselt euch ab.



Haus



Bahnhof



Schule



Wald



Grünfläche

