

































 Schnecken-tempo	  Langsam	  Cruisen
  Schnell	  Turbo	  Nitro Boost

  Zickzack
  Zickzack (Rückwärts)
  Spin
  Tornado

  Nach Links	  Geradeaus	  Nach Rechts
  Linien-sprung Links	  Linien-sprung Geradeaus	  Linien-sprung Rechts
  Umkehren	  Umkehren (Sackgasse)	

Geschwindigkeit

Schneckentempo	Langsam	Cruisen
Schnell	Turbo	Nitro Boost

Richtung

Nach Links	Geradeaus	Nach Rechts
Liniensprung Links	Liniensprung Geradeaus	Liniensprung Rechts
Umkehren	Umkehren (Sackgasse)	

Stoppuhr

Stoppuhr AN (30 Sekunden)	Stoppuhr AUS	Pause (3 Sekunden)

Cooler Bewegungen

Tornado	Zickzack	Spin	Rückwärtsgang

Gewonnen / Ausgang

Gewonnen/Ausgang (NEUSTART)
Gewonnen/Ausgang (GAME-OVER)

Zähler

Fünf um zu Stoppen

X-ING Counter aktivieren
Umkehrungs-Counter aktivieren
Pfadfarben-Counter aktivieren
Punkt-Counter aktivieren
+1 Punkt
-1 Punkt

Geschwindigkeit

Schnecken tempo	Schnecken tempo	Schnecken tempo	Schnecken tempo	Schnecken tempo
Langsam	Langsam	Langsam	Langsam	Langsam
Cruisen	Cruisen	Cruisen	Cruisen	Cruisen
Nitro Boost	Nitro Boost	Nitro Boost	Nitro Boost	Nitro Boost
Schnell	Schnell	Schnell	Schnell	Schnell
Turbo	Turbo	Turbo	Turbo	Turbo

Richtung

Nach Links	Nach Links	Nach Links	Nach Links	Nach Links
Nach Rechts	Nach Rechts	Nach Rechts	Nach Rechts	Nach Rechts
Geradeaus	Geradeaus	Geradeaus	Geradeaus	Geradeaus
Linienprung Links	Linienprung Links	Linienprung Links	Linienprung Links	Linienprung Links
Linienprung Geradeaus	Linienprung Geradeaus	Linienprung Geradeaus	Linienprung Geradeaus	Linienprung Geradeaus
Linienprung Rechts	Linienprung Rechts	Linienprung Rechts	Linienprung Rechts	Linienprung Rechts
Umkehren	Umkehren	Umkehren	Umkehren	Umkehren
Umkehren (Sackgasse)	Umkehren (Sackgasse)	Umkehren (Sackgasse)	Umkehren (Sackgasse)	Umkehren (Sackgasse)

Stoppuhr

Stoppuhr AN (30 Sekunden)	Stoppuhr AN (30 Sekunden)	Stoppuhr AN (30 Sekunden)	Stoppuhr AN (30 Sekunden)	Stoppuhr AN (30 Sekunden)
Stoppuhr AUS	Stoppuhr AUS	Stoppuhr AUS	Stoppuhr AUS	Stoppuhr AUS
Pause (3 Sekunden)	Pause (3 Sekunden)	Pause (3 Sekunden)	Pause (3 Sekunden)	Pause (3 Sekunden)

Cooler Bewegungen

Tornado	Tornado	Tornado	Tornado	Tornado
Zickzack	Zickzack	Zickzack	Zickzack	Zickzack
Spin	Spin	Spin	Spin	Spin

Gewonnen / Ausgang



Gewonnen/Ausgang (NEUSTART)



Gewonnen/Ausgang (NEUSTART)



Gewonnen/Ausgang (NEUSTART)



Gewonnen/Ausgang (NEUSTART)



Gewonnen/Ausgang (NEUSTART)



Gewonnen/Ausgang (GAME-OVER)



Gewonnen/Ausgang (GAME-OVER)



Gewonnen/Ausgang (GAME-OVER)



Gewonnen/Ausgang (GAME-OVER)



Gewonnen/Ausgang (GAME-OVER)

Zähler



X-ING Counter aktivieren



X-ING Counter aktivieren



X-ING Counter aktivieren



X-ING Counter aktivieren



X-ING Counter aktivieren



Umkehrungs-Counter aktivieren



Umkehrungs-Counter aktivieren



Umkehrungs-Counter aktivieren



Umkehrungs-Counter aktivieren



Umkehrungs-Counter aktivieren



Pfadfarben-Counter aktivieren



Pfadfarben-Counter aktivieren



Pfadfarben-Counter aktivieren



Pfadfarben-Counter aktivieren



Pfadfarben-Counter aktivieren



Punkt-Counter aktivieren



Punkt-Counter aktivieren



Punkt-Counter aktivieren



Punkt-Counter aktivieren



Punkt-Counter aktivieren



+1 Punkt



+1 Punkt



+1 Punkt



+1 Punkt



+1 Punkt



-1 Punkt



-1 Punkt



-1 Punkt



-1 Punkt



-1 Punkt

Cooler Bewegungen



Tornado



Tornado



Tornado



Tornado



Tornado



Zickzack



Zickzack



Zickzack



Zickzack



Zickzack



Spin



Spin



Spin



Spin



Spin



Rückwärtsgang



Rückwärtsgang



Rückwärtsgang



Rückwärtsgang



Rückwärtsgang