

Material

Tutorial StopMotionStudio App



Kurzbeschreibung

1. Startseite

- a. Wenn du die App "StopMotion Studio" geöffnet hast, kannst du zunächst entscheiden ob du ein **neues Projekt** beginnen oder ein bereits begonnenes **Projekt öffnen** welches du weiterführen möchtest.
- b. Wenn du eine Inspiration benötigst kannst du auf der Schaltfläche **Galerie** einige bereits erstellte StopMotion-Filme ansehen.
- c. Mit dem Button **Einkaufen** kannst du Features freischalten und mit **Projekt importieren** ein Projekt von einem anderen Endgerät übertragen

2. Neues Projekt

- a. Wenn du ein neues Projekt startest wirst du zunächst aufgefordert ein paar Bilder zu machen
- b. Wenn du deine ersten Fotos gemacht hast kannst du in den **Projektoptionen** festlegen in welche Geschwindigkeit die Bilder pro Sekunde ablaufen sollen
- c. Zusätzlich kannst du mit den verschiedenen Schaltflächen ein **Thema** aussuchen, **Sounds und Sprache** (nur in der Bezahlversion) und **Medien** in Form von Bildern, Video, Audio oder Themenkarten **hinzufügen**.
- d. Im unteren Bildlauf siehst du auch welche **Anzahl von Frames** du bisher erstellt hast und an welcher Stelle du dich gerade in den Frames befindest.

3. Aufnahmen

- a. Wenn du dich im **Aufnahmemodus** befindest kannst du mit dem großen roten Button **Fotos auslösen**. Mit dem Button direkt darunter lässt sich ein **Selbstausröser** einstellen, damit die Kamera in festgelegten **Intervallen** Aufnahmen macht.
- b. Mit dem **Regler zur Transparenz der Überlagerung von Aufnahmen** lässt sich die Intensität einstellen mit der das vorangegangene gemachte Foto noch sichtbar bleibt um möglichst **wenig Abweichungen** zu haben zwischen den Aufnahmen, bzw. um eine **genauere Bewegungsabfolge** von Objekten bestimmen zu können
- c. Um die Qualität der Aufnahmen zu optimieren, lassen sich über die **Kameraeinstellungen** diverse Details bestimmen (Belichtung, ISO-Zahl, Weißabgleich, Verschlusszeit, etc.).

Material

Tutorial StopMotionStudio App - Neues Projekt



The screenshot shows the StopMotionStudio app interface. The main view is a camera feed showing two lit candles in blue paper lanterns. The interface includes a left sidebar with icons for navigation and media, and a right sidebar with icons for settings, help, and play. A bottom timeline shows a sequence of frames, with the current frame (111) highlighted and labeled 'Anzahl Frames'. A callout bubble points to the camera icon with the text 'Tippe hier, um ein paar Bilder hinzufügen'.

Zurück zu Projekten

Sounds und Sprache hinzufügen

Medien hinzufügen

Themenauswahl

Tippe hier, um ein paar Bilder hinzufügen

Projektoptionen

Hilfe

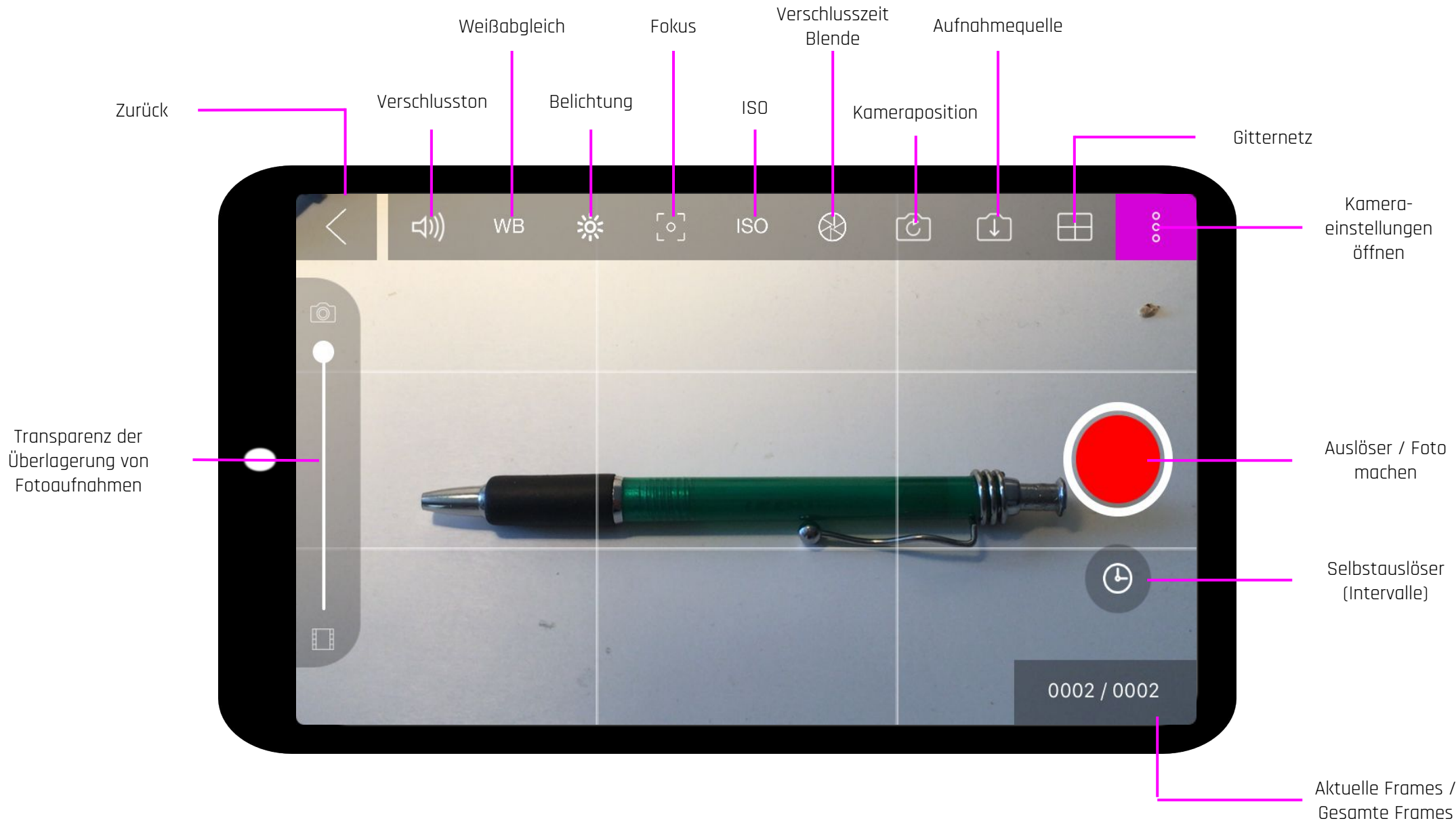
Abspielen

111 / 154

Anzahl Frames

Material

Tutorial StopMotionStudio App - Aufnahmemodus

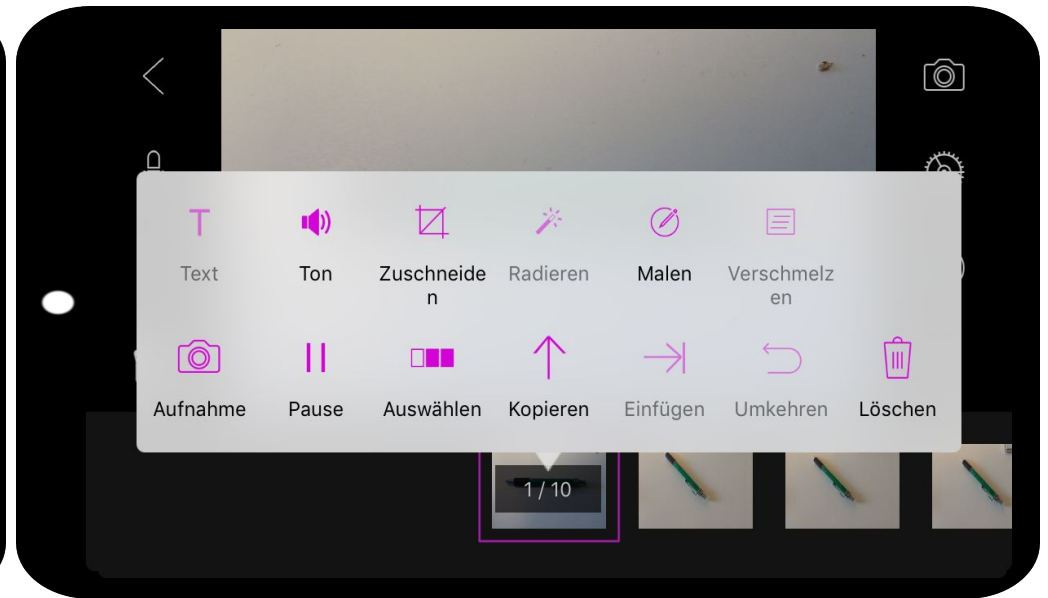


Material

Tutorial StopMotionStudio App - Einzelfunktionen



Projektoptionen



Bildbearbeitung