

Benötigte Materialien:

1-2 Calliope mini pro 2er-Team
1 Laptop/Computerarbeitsplatz pro Team
ausgedrucktes Aufgabenblatt

Dauer:

ca. 10 Minuten

Art:

Programmieraufgabe

Ziel der Aufgabe:

Die Kinder lernen den Nepo-Editor kennen. Sie schreiben damit ein einfaches Programm, um ihren Namen anzuzeigen und laden es auf den Calliope mini herunter.

Vorbereitung:

Nepo-Editor öffnen unter <https://lab.open-roberta.org/> und passende Calliope mini Version wählen.
grundsätzliche Arbeitsweise zeigen.


Durchführung:

Die Kinder bearbeiten das Aufgabenblatt. Drucke die nächsten Seiten in ausreichender Anzahl aus.

Alternative oder aufbauende Aktivität:

Benutze die Aufgabenkarten.

Öffne: lab.open-roberta.org

Merke: Alle deine Befehle müssen unter  stehen und damit verbunden sein.

1. Namen anzeigen

Verwende diesen Block, um deinen Namen auf dem Calliope mini anzuzeigen.
Schreibe neben den Befehl, in welcher Kategorie du den Befehl gefunden hast.

Befehl

Kategorie



Wie kannst du den Text ändern? Wie oft wird dein Name angezeigt?

2. Namen wiederholen

Verwende und verändere diesen Block, damit dein Name 3 mal hintereinander angezeigt wird.
Schreibe neben den Befehl, in welcher Kategorie du den Befehl gefunden hast.

Befehl

Kategorie



Wo musst du den Befehl einfügen? Wie kombinierst du ihn mit dem Zeige-Befehl?
Was musst du tun, damit dein Name dreimal und nicht zehnmal angezeigt wird?

3. Namen unendlich oft wiederholen

Verwende diesen Block, damit dein Name unendlich oft angezeigt wird.

Befehl

Kategorie



4. Verschiedene Namen und Texte anzeigen

Verändere dein Programm so, dass abwechselnd verschiedene Namen oder Texte angezeigt werden.
Tipp: Du kannst auch mehrere Befehle in eine Wiederholung-Klammer einfügen.

Aktionsblatt
Namensschild



Tüftel**Akademie**

Schreibe (oder male) deine Lösung auf der Rückseite
auf.